

Proposé et Encadré par :

Miguel Couceiro



01101100
01101111
01110010
01101001
01100001
01101100
01101111
01110010
01101001
01100011
01100011
1110010011
1110010011
1000010111
111111



M1 Sciences Cognitives

LENTSCHAT Martin
MERCURIALI Pierre
TIV Stéphane



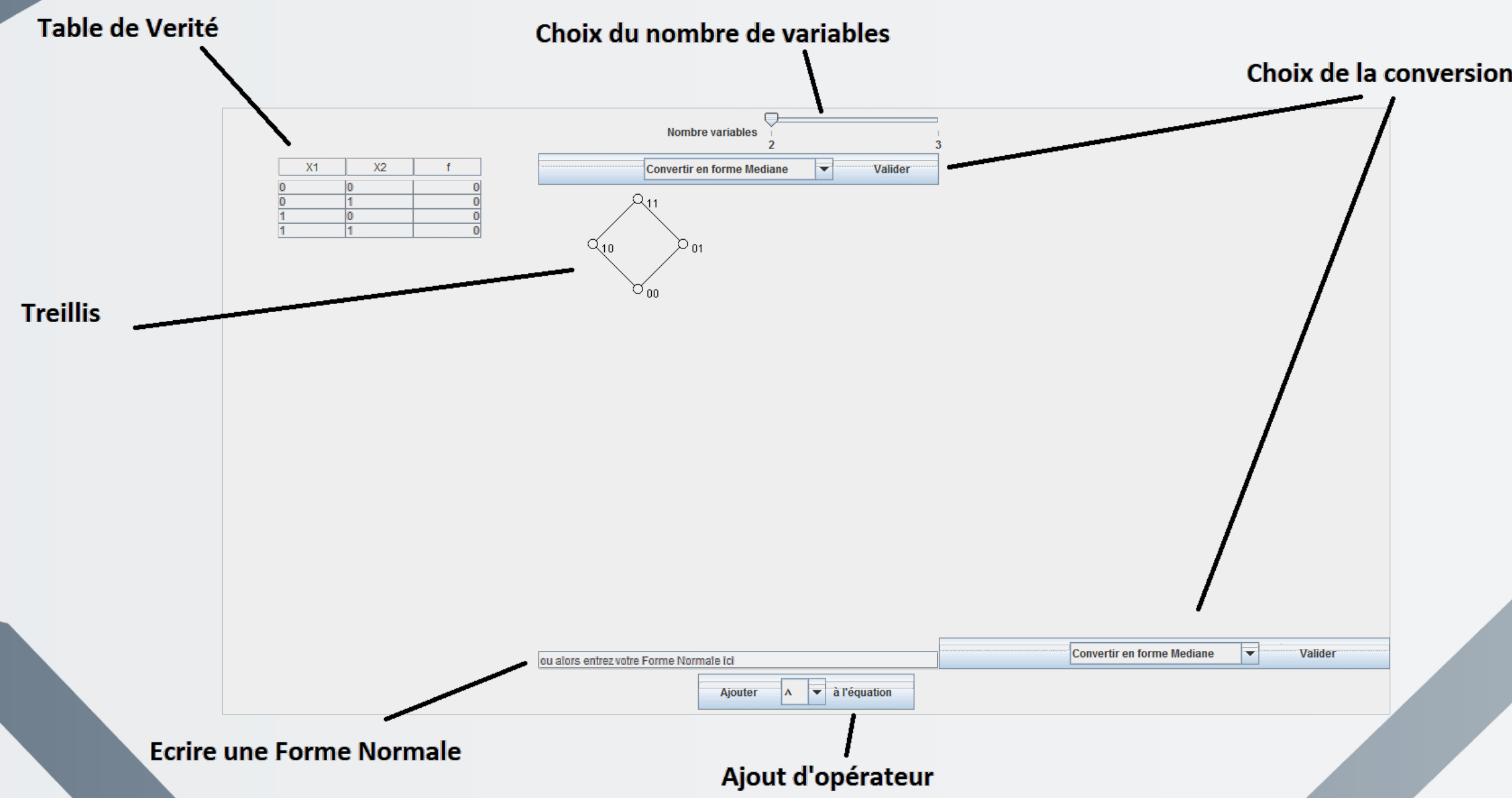
Ce projet s'inscrit dans le cadre de la logique propositionnelle et de la théorie des fonctions booléennes.

Plus précisément, dans la recherche d'une meilleure compréhension des fonctions booléennes et de leurs représentations, par l'étude de l'efficacité et de la complexité de celles-ci.

Ce programme permet la traduction d'une table de vérité en une expression booléenne sous Forme Normale.

Il offre également la possibilité de traduire les différentes Formes Normales entre elles.

Divers Fonctionnalités :



Les Formes Normales

Le nombre de représentations d'une même expression étant infini, il est important d'utiliser des formes permettant de les différencier et de les étudier.

DNF (Disjunctive Normal Form)
f = V_{i=1}^n (\bigwedge_{j \in I_i} l_j)
avec l_j \in \{x_i, \bar{x}_i\}

Exemple sous DNF
f(x1, x2, x3) = (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_3)

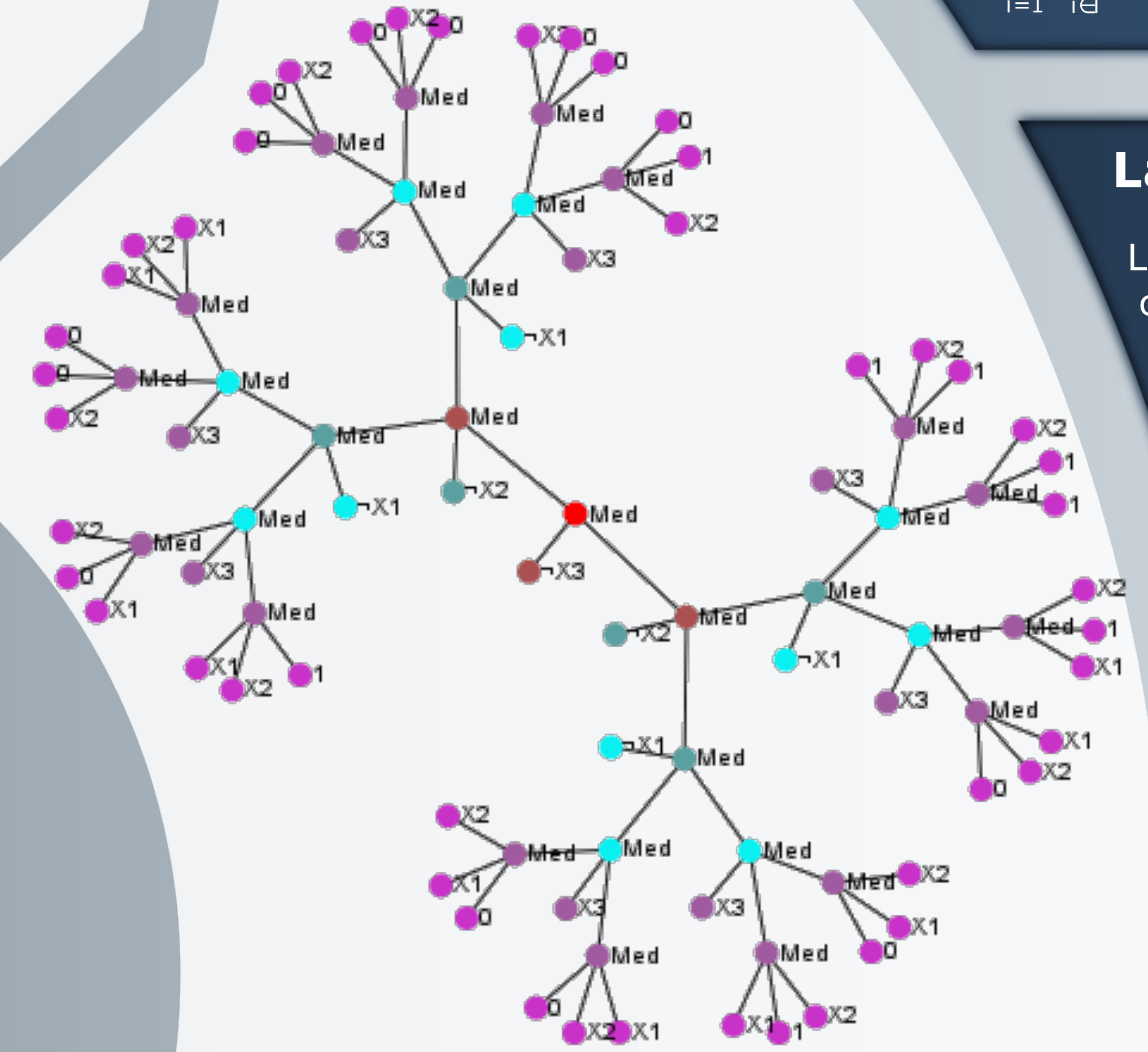
CNF (Conjonctive Normal Form)
f = \bigwedge_{i=1}^n (\bigvee_{j \in I_i} l_j)
avec l_j \in \{x_i, \bar{x}_i\}

Exemple sous CNF
f(x1, x2, x3) = (x1 \wedge x2 \wedge x3) \vee (x1 \wedge \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_3) \vee (\bar{x}_1 \wedge x_2 \wedge \bar{x}_3) \vee (\bar{x}_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge x_3)

Polynomiale (Zhegalkin polynoms)
f = \sum_{i=1}^n \alpha_i \prod_{j \in I_i} x_j + cst

Exemples sous la forme Polynomiale
g(x1, x2) = x1x2 + x1 + x2 + 0

Visualisation en Arbre :



La Forme Normale Médiane

La forme normale médiane (MNF) ne comprend que l'opérateur médiane, la négation et des constantes (0 et 1).

Conversion pour une f monotone :

```
Algorithm MMNF
1: if n ≥ 2 then
2:   α ← (MMNF(f(x1, ..., xn-1, 0)))
3:   β ← (MMNF(f(x1, ..., xn-1, 1)))
4:   return max(α, β)
5: else
6:   if f = 0 then
7:     return 0
8:   else
9:     if f = 1 then
10:      return 1
11:    else
12:      return x1
```

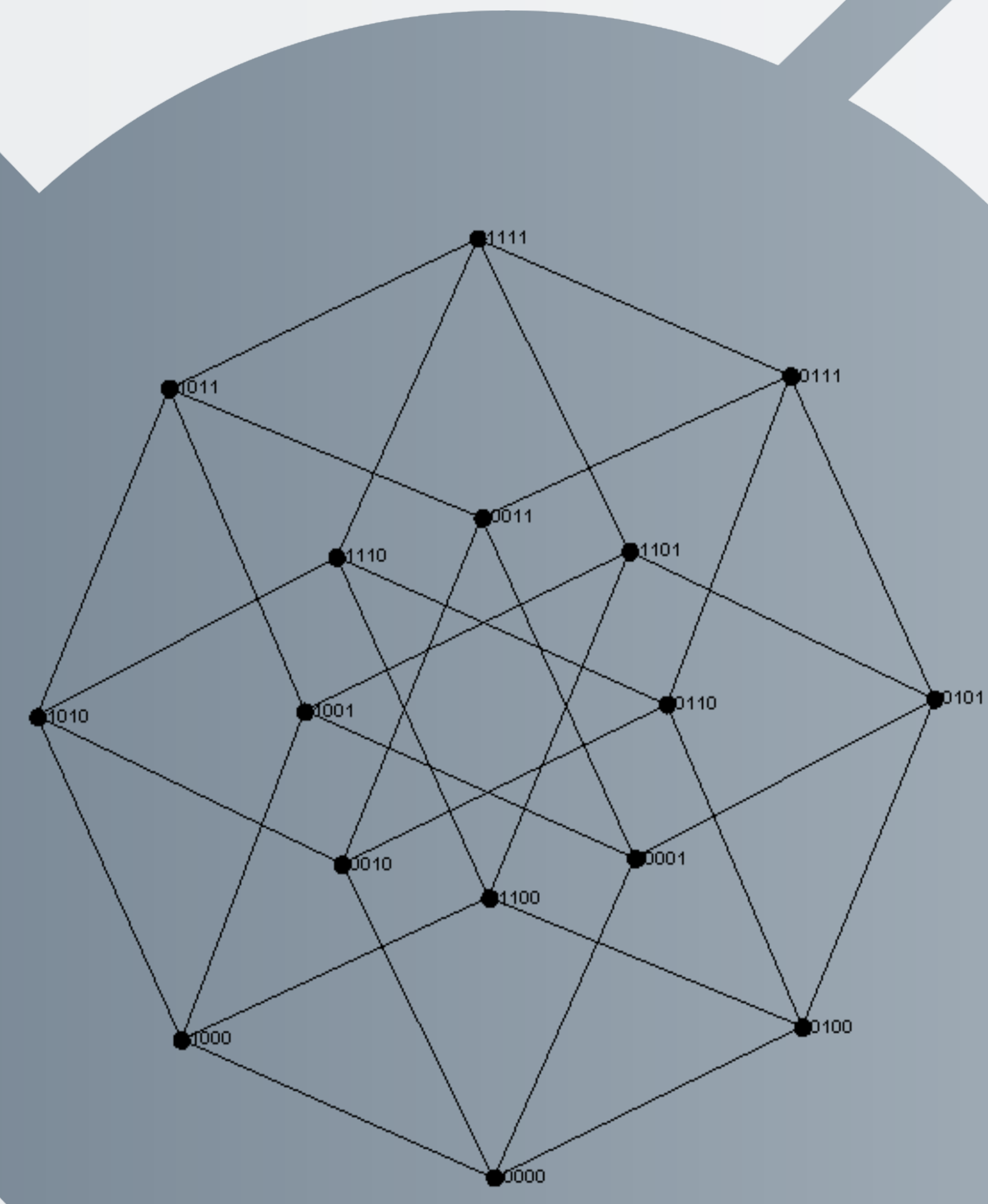
Si f n'est pas monotone, on construit g(f) monotone, g recouvrant f, avant d'utiliser le poids de Hamming w :

g(f) = a { 0 si w(a) < n, 1 si w(a) > n, f(b) si b = c, 0 sinon }

Algorithme GenMMNF

```
1: if f est monotone then
2:   return MMNF(f)
3: else
4:   Construire g
5:   w ← MMNF(G_f)
6:   for i = 1 à n do
7:     Remplacer chaque occurrence de x_{n+i} dans α par x_i
8:   return w
```

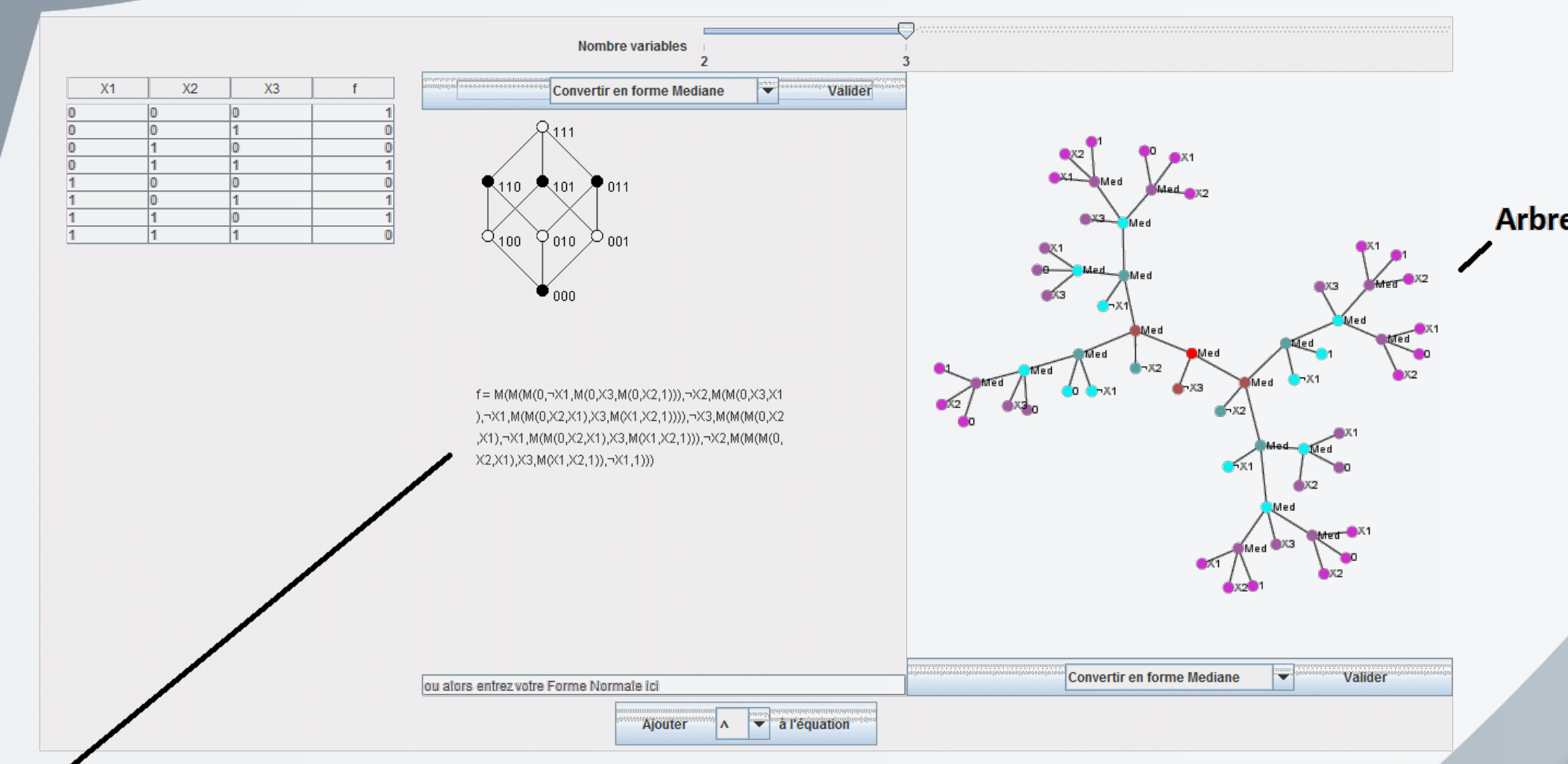
Etude de Formes Normales en Logique Booléenne



Les applications de ce type de programme peuvent être trouvées dans le domaine de la recherche afin de :

- générer un grand nombre de Formes Normales
- rechercher des identités remarquables concernant les Formes Normales
- rechercher et éprouver une Forme Normale Médiane Optimale

Affichage du résultat :



Equation

Arbre

Programme de conversion.

La Forme Médiane

Toute fonction booléenne peut aussi s'écrire sous la forme normale médiane.

Le connecteur médiane M est une fonction à 3 entrées dans {0,1}, où la valeur de sortie correspond à 0 lorsqu'au moins 2 des arguments sont à 0, et à 1 lorsqu'au moins 2 des arguments sont à 1.

Exemple: M(x1, x2, 0) = 1 pour x1 = 1 et x2 = 1

Equivalence avec une fonction booléenne: Soit f la fonction booléenne représentée par la table de vérité suivante :

Table with 3 columns: x1, x2, g. Rows: (0,0)=1, (0,1)=1, (1,0)=0, (1,1)=1

La formule sous forme médiane est la suivante :

f(x1, x2) = M(M(M(0, x1, x2), x2, x1), x1, M(M(0, x1, x2)))

Notions de Complexité

Enjeu majeur en algorithmie et en mathématique la notion de complexité d'une fonction booléenne peut être définie par le nombre d'opérateurs et de variables nécessaires pour représenter une expression.

Ainsi l'étude des différentes Formes Normales devient capitale lorsqu'il s'agit de rechercher une forme optimale pour exprimer une fonction booléenne.

Exemple : Formes Normales et complexités

Table listing forms and their complexities: MNF: med(x,y,z) (4), CNF: (x v y) ^ (x v z) ^ (y v z) (11), DNF: (x ^ y) v (x ^ z) v (y ^ z) (11), PNF: (x ^ y) + (x ^ z) + (y ^ z) + (x ^ y ^ z) (17)

La MNF possède une complexité asymptotiquement moins élevée que les autres Formes Normales.