

Amélioration d'un GWAP (Game With A Purpose)

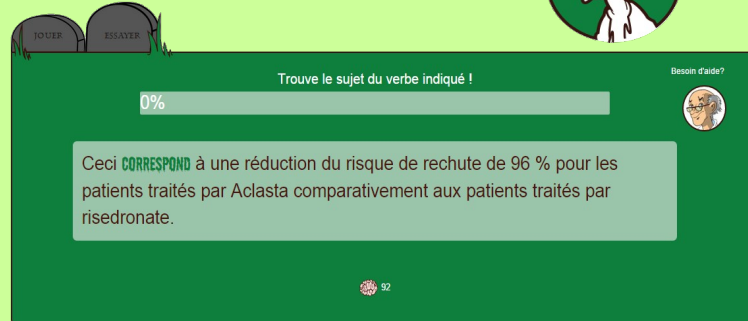


ZOMBILINGO



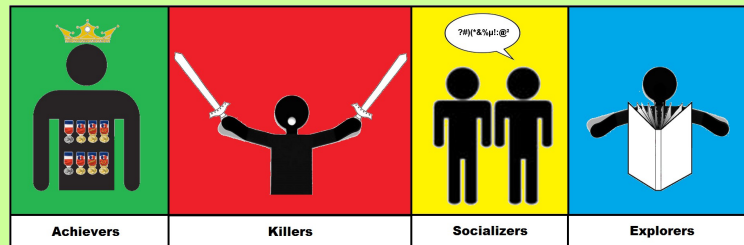
Notre projet

ZombiLingo est un GWAP (Game With A Purpose) conçu dans le but de permettre aux chercheurs de récolter des données à l'aide des joueurs. Notre rôle fut de mettre en place diverses composantes de Gameplay afin de rendre le jeu plus attractif et divertissant.



Notre démarche

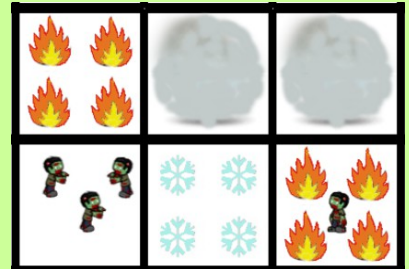
- Étude bibliographique sur les profils de joueurs
- État de l'art sur les GWAPs
- Recherches sur la Gamification
- Mise en place d'un scénario et d'un univers
- Création d'un jeu multijoueur afin de « camoufler » la tâche de travail.



Quelques exemples de ce que nous avons proposé :

Jeu de plateau multijoueur :

Pour pouvoir former une communauté de joueurs, ZombiLingo se doit de mettre en place des modes de jeu encourageant la compétition. C'est pourquoi nous avons créé le jeu « Battle Zombi Royal », où deux armées de zombies contrôlées par les joueurs s'affrontent pour remporter la victoire. Les joueurs doivent faire preuve de stratégie tout en répondant correctement aux tests de données linguistiques pour gagner des troupes.



Intégration d'une intrigue et d'un univers :

En découvrant l'univers de ZombiLingo et ses intrigues, les joueurs seront entraînés dans une histoire palpitante. Comment l'apocalypse s'est-elle déclenchée? Qui en est à l'origine? Quels sont les mystères qui entourent l'éminent professeur FranckenPerrier? La narration est un vecteur émotionnel fort, qui suscitera l'intérêt des joueurs (Explorer).

