Base	Option	commun avec TAL	projet ou stage
EN	IACH		

S7

Code UE	701	702	703	704	705
Nom UE	Mathématiques et informatique	Comportement et interaction	Méthodologie	Analyses et applications des sciences cognitives	Projets et innovation
Heures	70	75	46	45	38
ECTS	6	6	6	6	6
Responsable					
Nom EC1	Probabilités et statistiques (4)	Neurosciences cognitives	Normes et accessibilité	Communication multimédia	Anglais (2)
Heures	20	45	16	15	24
Nom EC2	Python niveaux 1 et 2 (3)	Philosophie cognitive	Traitement de données	Méthodes d'enquête	Projet Tutoré biblio (4)
Heures	30	30	30	15	4
Nom EC3	Remise à Niveau Math+Info / (10=ouverture IA + 10=ouverture EN) (2)			OPT conception de l'interaction / conception d'IA	Projet Pluridisciplinaire
Heures	20			15	10

Base	Option	commun avec TAL	projet ou stage
EN	IACH		

S8

Code UE	801	802	803	804	805
Nom UE	Intelligence Artificielle	Comportement et Interaction	Technologies numériques	Analyses et applications des sciences cognitives	Projets et innovation
Heures	60	60	68	50	36
ECTS	6	6	6	6	6
Responsable					
Nom EC1	Apprentissage Automatique	Controverses en neurosciences	Game Design	Agents intelligents / Technologies pour l'analyse du comportement	Projet Pluridisciplinaire (0)
Heures	20	30	30	20	10
Nom EC2	Techniques d'Apprentissage Automatique	Modélisation en psychologie	Interfaces utilisateurs et composants Niveaux 1 et 2	Robotique Sociale	Projet Tutoré réalisation (4)
Heures	10	30	20	30	2
Nom EC3	IA Symbolique		Vision informatique / Éco-conception des services numériques		Anglais (2)
Heures	30		18		24

Base	Option	commun avec TAL	projet ou stage
EN	IACH		

Parcours Expériences du Numérique

S9

901	902	903
Philosophie et éthique	Neurosciences et comportement	Technologies numériques
Droit et éthique des données	Neurosciences et IA : convergences et divergences	Architectures web et mobile
Philosophie et nouvelles technologies	Méthodes et outils pour le comportement humain	Interfaces cerveau-ordinateur
		Systèmes intelligents et de recommandation

Parcours IA Centrée Humain

904
Techniques d'EN
Conception centrée utilisateur
Ingénierie de l'IHM
Observation et protocoles
Réalité virtuelle et augmentée

904
Techniques d'IA
Apprentissage profond
Fouille de données
Méthodologie d'IA
Neurosciences computationnelles

905
Projets et internationalisation
Anglais
Projet transverse
Insertion professionnelle recherche / entreprise
Gestion de projets
Projet Pluridisciplinaire

906
Innovation numérique
TICE - e-learning
Jeux sérieux
Art et design

906
IA en contexte
Enjeux sociétaux de l'IA
Agents collectifs